

YAZILIHOCAM.COM ORTAOKULU
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 6. SINIF 2. DÖNEM 2. YAZILI

Adı Soyadı:

Sınıfı:

No:

Notu:

1. kuş karakterini hedefe(Tırtıla) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman bu işlemleri 5 kez tekrarla yap ilerle ilerle sola dön 90	B Çalıştığı zaman ilerle ilerle sağa dön 90	C Çalıştığı zaman bu işlemleri 5 kez tekrarla yap ilerle ilerle sağa dön 90	D Çalıştığı zaman ilerle ilerle sola dön 90
----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------

2. Zombi karakterini hedefe(ayçiçeğine) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle	B Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle sola dön 90 ilerle sağa dön 90	C Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap sağa dön 90 ilerle sola dön 90 ilerle	D Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle sağa dön 90 ilerle sola dön 90
----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------

3. Zombi karakterini hedefe(ayçiçeğine) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle ilerle sağa dön 90	B Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle	C Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sağa doğru yol varsa 90 yap sağa dön 90	D Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4. Zombi karakterini hedefe(ayçiçeğine) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	B Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sağa doğru yol varsa 90 yap sağa dön 90	C Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	D Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle ilerle sağa dön 90
------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------


5. Scrat(Sincap) karakterini hedefe(palamuta) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	B Çalıştığı zaman eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	C Çalıştığı zaman ilerle ilerle ilerle ilerle sola dön 90	D Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sağa doğru yol varsa 90 yap sağa dön 90
------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6. Scrat(Sincap) karakterini hedefe(palamuta) ulaştırın kod blokları aşağıdaki seçeneklerden hangisidir? (10P)

	A Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	B Çalıştığı zaman eğer sola doğru yol varsa 90 yap sola dön 90	C Çalıştığı zaman kadar tekrarla yap ilerle eğer sağa doğru yol varsa 90 yap sağa dön 90	D Çalıştığı zaman ilerle ilerle ilerle ilerle sağa dön 90
------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------

7. Scrat(Sincap) karakterini hedefe(palamuta) ulařtıran kod blokları ařağıdaki seeneklerden hangisidir? (10P)


	A	B	C	D
	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>kadar tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ilerle</p> <p>sola dn 180</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>kadar tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ileride yol varsa</p> <p>ilerle</p> <p>deđilse sola dn 180</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>kadar tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ileride yol varsa</p> <p>ilerle</p> <p>deđilse sađa dn 180</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>kadar tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ilerle</p> <p>sađa dn 180</p>

8. İki izgi arasında 90° olacak řekli oluřturan kod blokları ařağıdaki seeneklerden hangisindedir?(10P)
yazilihocam.com
(izgi boyları 100 px dir.)

A)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>kadar sađa dn 90 derece</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p>
B)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>kadar sola dn 90 derece</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p>
C)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>kadar sola dn 90 derece</p>
D)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>kadar sola dn 90 derece</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p>

A)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>kadar sađa dn 90 derece</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p>
B)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>bu iřlemleri 4 kez tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p>
C)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>bu iřlemleri 4 kez tekrarla</p> <p>yap</p> <p>ileriyeye tařı 100 pikseller</p> <p>kadar sađa dn 90 derece</p>
D)	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>bu iřlemleri 3 kez tekrarla</p> <p>yap</p> <p>kadar sađa dn 90 derece</p> <p>kadar sađa dn 90 derece</p>

10. Kuř karakterini hedefe(Tırtıla) ulařtıran kod blokları ařağıdaki seeneklerden hangisidir? (10P)

	A	B	C	D
	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>D →</p> <p>D →</p> <p>D →</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>D →</p> <p>G ↓</p> <p>D →</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>D →</p> <p>G ↓</p> <p>D →</p> <p>D →</p>	<p>alıřtıđı zaman</p> <p>B ←</p> <p>G ↓</p> <p>G ↓</p>